http://pr0java.blogspot.com/2015/04/classpath-java.html <--источник

comandi dlia raboti s comand panel:

1)cd.. smenit direktoriy na odin shag 'naryzzy'

2)cd smenit direktoriy na odin shag 'vnytr'.

3)mkdir - sozdat papky v tekyschei direktorii

4)echo "Some text">file.txt <--sozdaet fail pod nazvaniem file.txt s soderzzaniem "Some text"

5)ls <--vivodit faili i papki iz tekyschei direktorii. OPANKI NA CONSOLI NE RABOTAET!!!

6)del nazvanie\_Faila.txt <--ydaliaet fail iz tekyschei direktorii

COMAND PROMT (КОМАНДНАЯ СТРОКА)

Для того чтоб скомпилировать, в ком.стр. нужно дойти до этой директории (т.е. папки) где лежат .java файлы помогает команда cd название папки, (абравиатура от change directory) этим самым как бы заходит в папку. но если надо шаг в преды дущую директорию(шаг назад) то cd..

Как вариант можно в адресной строке прописать cmd, тогда терминал откроется в этой директории.

C:\Users\user\Desktop>cd Adventure ./РЕШЕНИЯ ./1 ./bin **<--можно указывать папки вот так, а не по очереди**

++++++++++++++++++ **запустить программу не в своей директории** +++++++++++++++++++++++++++++++

**C:\>java "P-R-O-G-R-A-M-M-I-N-G\Lokal examples\Jast Hello World.java"** - сначала пишем java, затем путь наченается с кавычек и ставим слеш на каждой смене директории, когда дошел до файла то там как обычно: имя+расширение

+++++++++++++++++++ **Не Отображаются русские символы в консоли** ++++++++++++++++++++++++

Если при работе с консолью/терминалом имеется .java класс с русскими буквами в коде, то его не запустишь с помощью команды java название\_файла.java, отображаемые символы будут некорректны. Сначала такой файл надо скомпилировать используя команду javac -encoding utf8 название\_файла/java. в этом случае скомпилированный класс будет сохранён в корректной для русского языка кадировке и при запуске java название\_файла, руские символы отоброзятся корректно.

javac -encoding utf8 <--указывает javac-y на кодировку исходного файла, ето если в файле русские символы то лучше всего как бы говорит компилятору кодируй и сохраняй в такой-то кодировке, по умолчанию там стоит 1252 она не кодирует, а искажает русские символы.

------------------------------------------------------------------------------------------------------

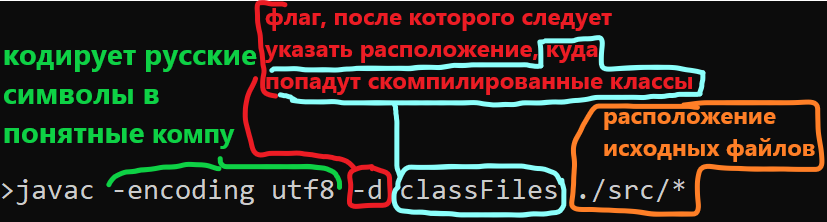
javac -d C:\java\_lerning\Adventure\work\_with\_cp\src\KODIROVKA -encoding utf8 ./RazborKodirovki.java

итак файл размещон в папке идеи

----------------------------------**запуск файла без компилятора —----------------------------------------------------------------**

Можно не компилировать .java файл, а сразу запустить с помощью: **java ./путь к файлу./путь к файлу./название файла.java** но это относится только к файлам с Main классом внутри

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_JAVAC\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**



C:\Users\user\Desktop\Adventure>javac -d ./solutions/1/bin ./solutions/1/src/Hello\_world.java

где: javac -d **./solutions/1/bin** <--место куда слаживаем файлы .class (но важно НЕ НАХОДИТСЯ в данный момент в этой директории потому как происходит ошибка и .class файл не создаётся...)

**./solutions/1/src/Hello\_world.java** - место откуда берём исходники которые перечисляем по одному но можно было и черуз \* например:

C:\Users\user\Desktop\Adventure>javac -d ./solutions/1/bin ./solutions/1/src/\* <--/\* это как бы команда (всё что тут есть) затем запускаем, перейдя в ту папку где лежат .class файлы

------------------------------------------------Показать работу компилятора—-----------------------------------------------------

**javac -verbose путь\_кФайлу\название\_файла.java** - опция -verbose выводит на экран все действия которые делает компилятор.

Eсли программа состоит из нескольких .java файлов лежащих к примеру в одной общей папке то следует указывать: **javac название папки/\*** для коомпиляции.

**javac -soursepath**:позволяет компилировать файлы из разных директорий

C:\Users\user\Desktop\Adventure\solutions\1>javac -d bin -sourcepath src/22 ./src/SaiHello.java

**-d bin** инструкция куда записывать полученные файлы;

**-sourcepath** путь к источнику(к исходным данным), здесь src/22 но можно и src/\* и даже если в src будут разные папки с разными файлами .java, то возьмётся класс с main методам ./src/SaiHello.java и скомпилируется класс main и все зависящие от него классы которые находятся в src даже не смотря что они могут быть раскиданы в разных папках но внутри src.Если исходники лежат не только в src то это можно указать через ";" например

C:\Users\user\Desktop\Adventure\solutions\1>javac -d bin -sourcepath src/\*;1 ./src/SaiHello.java где ;1 место

нахождения других, нужных .jar файлов для коомпилятора.

также при коомпиляции из "далека"

C:\Users\user\Desktop\Adventure>javac -d ./solutions/1/bin ./solutions/1/src/\*

при этом -d ./solutions/1/bin <--это место куда записываются .class файлы

./solutions/1/src/\* <--место от куда читаеи java исходный файл.

!!!Внимание!!! если скомпилировал файл и получил .class, а потом в исходнике зделал поправки, то нужно перекомпилировать исходник т.е. .java файл, только тогда изменения вступят в силу, удалять предыдущий .class ненадо он перепишется автоматически...

—------------------------------------------**JAVA (команда на выполнение)**----------------------------------------------------------

**java -cp название\_файла** -можно и без -cp (важно находится в директории воспроизводимого файла), расширение файла не указывать.

**C:\Users\user\Desktop\Adventure\РЕШЕНИЯ\1\bin>java SaiHello** (нужно указать только имя файла, SaiHello т.е. без расширеня .java). Если в корневой папке несколько .klass файлов то указать файл где лежит main;

возможно также использование classpath "Достучатся" до скомпилированных файлов можно наверно с любой "дистанции" для этого следует указать java -classpath ./директория/директория/название\_файла\_сметодом\_main.

ОЧЕНЬ ВАЖНО ПОСТАВИТЬ ПРОБЕЛ И ТОЧКУ ПОСЛЕ -classpath и дальше через слэшы.

C:\Users\user\Desktop\Adventure>java -classpath ./solutions/1/bin SaiHello

JAR

Для того чтоб запустить jar файл(джава архив) следует использовать ключь -jar пробел и

название самого файла с расширением.jar

C:\Users\user\Desktop\Adventure\solutions\1>java -jar Desktop.jar

либо заходя из "далека" можно указать путь в рукопашную используя обязательно точку и слэшы ./ / /

C:\Users\user\Desktop\Adventure\solutions>java -jar ./1/Desktop.jar

C:\Users\user\Desktop\Adventure>java -jar ./solutions/1/Desktop.jar

—----------------------------**Для создания .jar из командной строки**—-----------------------------------------------------

C:\Users\user\Desktop\Adventure\solutions\1\bin>jar cvfm Pr.jar manifest.txt Hello\_world.class SaiHello.class

где cvfm-это опции с-create, v-создаёт подробный отчёт об обработке и добовлении каждого .class файла при создании .jar,

f-файл, m-Указывает, что файл манифеста по умолчанию не должен создаваться.

т.е. можно и C:\Users\user\Desktop\Adventure\solutions\1\bin>jar cfm Proga.jar manifest.txt Hello\_world.class SaiHello.class

так как в опциях не указанна буква "v" то никакого отчёта не будет в командной строке.

Proga.jar--- это название будущей jar;

при этом необходимо иметь документ под названием manifest.txt, где прописать/указать класс

содержащий метод main, Main-Class: SaiHello в данном случае SaiHello это тот класс где содержится метод

main.Этот документ должен лежать в той же директории(папке) что и скомпилированные классы.

Hello\_world.class SaiHello.class---классы которые длжны быть добавлены в jar, возможно здесь можно использовать

какую-то директорию, я не проверял

—-----------------------------------------**Для запуска в консоли:**--------------------------------------------------------

java -jar /home/user/jar\_name.jar - для Linux

java -jar C:\Users\user\jar\_name.jar - для Windows

полезная ссылка https://docs.oracle.com/javase/tutorial/deployment/jar/build.html

https://www.examclouds.com/ru/java/java-core-russian/compile-sourcepath